

Design Pattern en C++

Réf DPC++	3 jours
Objectifs de la formation : Être capable de ➤ Connaître les principaux Design Patterns ➤ Mettre en œuvre pragmatiquement les Design Patterns au sein d'une conception objet ➤ Améliorer une application existante par l'implantation de Design Pattern	
Pré requis : ➤ Pratique de la programmation C++ ➤ Mécanisme de la programmation Objet : héritage, polymorphisme	Méthode et moyens : ➤ 1 poste de travail par personne ➤ Groupe de 4 personnes maximum ➤ De nombreux exercices pratiques ➤ Méthode pédagogique active

Programme :

1) Introduction

Problème de conception en programmation Objet
Présentation des Design Pattern
Design Pattern du GoF
Principe de conception en programmation Objet

2) Les Design Patterns de comportement

Itérateur,
Stratégie,
Template Method,
Etat,
Observateur,
Médiateur,
Visiteur
Mise en œuvre pratique

3) Les Design Patterns de création

Singleton
Fabrique Abstraite
Builder
Mise en œuvre pratique

4) Les Design Patterns de structure

Composite,
Pont,
Adaptateur,
Décorateur,
Façade,
Proxy,
Value Object
Mise en œuvre pratique

5) Conception avec les Design Patterns

Design Pattern et bibliothèque standard du C++
Mise en œuvre systématique
Refactoring



Dominique COLOMBANI, pré Chabert, 38420 REVEL - SIRET 522 263 094 00016
Tél : 06 76 41 04 77 - Fax : 09 72 12 89 19 - Web <http://www.dominique-colombani.fr>
Email : pro@dominique-colombani.fr

Déclaration d'activité enregistrée sous le numéro 82 38 05308 38
auprès du préfet de région de Rhône-Alpes