

# Initiation Flash

<b>Réf Init-Flash</b>	<b>3 jours</b>
<b>Objectifs de la formation :</b> Être capable de ➤ Réaliser des animations Flash ➤ Intégrer des animations Flash dans un site Web ;	
<b>Pré requis :</b> ➤ Connaissance de la navigation Web ➤ Connaissance d'un logiciel de dessin.	<b>Méthode et moyens :</b> ➤ 1 poste de travail par personne ➤ Groupe de 4 personnes maximum ➤ De nombreux exercices pratiques ➤ Méthode pédagogique active

## Programme :

### 1) Principe de base

Présentation de l'écran Flash  
Les formats de fichiers FLA, SWF et HTML  
L'échelle temporelle : images-clés, calques et symboles

### 2) Animation image par image

Outils de dessin et de mise en couleurs  
Morphing  
Masques  
Animation dans les symboles (graphiques, movieclip)  
Les bibliothèques animées

### 3) Les occurrences

Choix du symbole et du comportement  
Propriétés  
Les méthodes d'interpolation

### 4) Stratégie des comportements

Navigation  
Utilisation des labels  
Actions d'image et d'occurrence  
Création de boutons, boutons animés  
Actions de navigation  
Contrôle des occurrences et utilisation d'occurrences cibles (targets)

### 5) Hiérarchie des cibles

Construire un diaporama  
Mécanisme on/off  
Bitmaps et sons  
Import et compression  
Manipulation et masquage des bitmaps

### 6) Interface et gestion des sons

Récupération d'un son sur le disque dur  
Les formats de son  
Paramétrage du son avec un logiciel de mixage de son  
Importation et contrôle du son

### 7) Publication

Paramètres de publication