

Initiation Flash

Réf Init-Flash	3 jours
Objectifs de la formation : Être capable de ➤ Réaliser des animations Flash ➤ Intégrer des animations Flash dans un site Web ;	
Pré requis : ➤ Connaissance de la navigation Web ➤ Connaissance d'un logiciel de dessin.	Méthode et moyens : ➤ 1 poste de travail par personne ➤ Groupe de 4 personnes maximum ➤ De nombreux exercices pratiques ➤ Méthode pédagogique active

Programme :

1) Principe de base

Présentation de l'écran Flash
Les formats de fichiers FLA, SWF et HTML
L'échelle temporelle : images-clés, calques et symboles

2) Animation image par image

Outils de dessin et de mise en couleurs
Morphing
Masques
Animation dans les symboles (graphiques, movieclip)
Les bibliothèques animées

3) Les occurrences

Choix du symbole et du comportement
Propriétés
Les méthodes d'interpolation

4) Stratégie des comportements

Navigation
Utilisation des labels
Actions d'image et d'occurrence
Création de boutons, boutons animés
Actions de navigation
Contrôle des occurrences et utilisation d'occurrences cibles (targets)

5) Hiérarchie des cibles

Construire un diaporama
Mécanisme on/off
Bitmaps et sons
Import et compression
Manipulation et masquage des bitmaps

6) Interface et gestion des sons

Récupération d'un son sur le disque dur
Les formats de son
Paramétrage du son avec un logiciel de mixage de son
Importation et contrôle du son

7) Publication

Paramètres de publication