

ILLUSTRATOR – Perfectionnement

Réf ILLUSTRPERF	2 jours
Objectifs de la formation : Être capable de ➤ Maîtriser les fonctions avancées pour créer des dessins vectoriels plus élaborés.	
Pré requis : ➤ Avoir une bonne pratique de l'outil informatique. ➤ Connaissance des fonctionnalités de bases du logiciel. ➤ La connaissance d'autres logiciels de la chaîne graphique est souhaitée	Méthode et moyens : ➤ 1 poste de travail par personne ➤ Groupe de 4 personnes maximum ➤ De nombreux exercices pratiques ➤ Méthode pédagogique active

Programme :

1) Révision des bases

- Interface, palettes, outils
- Formats de travail et modes colorimétriques
- Configuration des préférences

2) Fond, dégradés et contours

- Création de nuanciers
- Motifs de fond
- Motifs de contours
- Dégradés de couleur et de forme
- Filet de dégradé

3) Courbe de Bézier

- Plumes
- Lignes directrices
- Amplitude et direction des courbes
- Point d'inflexion

4) Transformation de tracés ou de formes

- Outils de fluidité
- Outils de transformation
- Menu et palette « transformation »
- Vectoriser un tracé
- Simplifier un tracé

5) Alignements des tracés

- Alignements et distribution d'objets
- Distribution d'espaces
- Association de formes
- Mode de fusion
- Pathfinders

6) Calques

- Création et gestion de calques
- Gestion des plans
- Masque d'opacité
- Masque d'écrêtage



Dominique COLOMBANI, pré Chabert, 38420 REVEL - SIRET 522 263 094 00016
Tél : 06 76 41 04 77 - Fax : 09 72 12 89 19 - Web <http://www.dominique-colombani.fr>
Email : pro@dominique-colombani.fr

Déclaration d'activité enregistrée sous le numéro 82 38 05308 38
auprès du préfet de région de Rhône-Alpes

ILLUSTRATOR – Perfectionnement

7) Effets et filtres

- Attributs d'aspect et de transparence
- Ombre portée, flou, effet 3D
- Application de différents filtres prédéfinis
- Styles : modification et création

8) Symbole et pulvérisation

- Utilisation des symboles
- Modification et création
- Outils de pulvérisation

9) Vectorisation

- D'une forme simple
- D'un dessin complexe
- Réglages

10) Importations et exportations

- Importer du vectoriel ou du bitmap
- Pixelliser du vectoriel
- Utiliser les images sous forme de modèle
- Exportation vers d'autres applications
- Réglages d'impression
- Enregistrer les paramètres d'impression

