

Nouveautés de Flash CS5

Réf NOUV-Flash CS5	4 jours
<u>Objectifs de la formation :</u> Être capable de ➤ Utiliser les nouveautés de Flash CS5 ; ➤ Appréhender l'utilisation d'ActionScript 3 ;	
<u>Pré requis :</u> ➤ Pratique de Flash CS3 ou CS4 ➤	<u>Méthode et moyens :</u> ➤ 1 poste de travail par personne ➤ Groupe de 4 personnes maximum ➤ De nombreux exercices pratiques ➤ Méthode pédagogique active

Programme :

1) Le lecteur Flash 10.x

Nouveautés
Contraintes
Compatibilité

2) Une nouvelle méthode d'animation depuis CS4

Présentation du nouveau système d'animation basé sur les objets
Création, modification et repositionnement de trajectoires d'animation
Remplacement des objets animés
Modification d'une animation sur le scénario

3) L'éditeur de mouvement

Présentation de l'éditeur de mouvement
Création et modification de courbes de mouvement
Manipulation des courbes de mouvement
Ajout de courbes d'accélération

4) Présélections de mouvement

Utilisation des présélections de mouvement
Création et sauvegarde de mouvements

5) Texte

Mise en forme avancée du texte avec le Text Layout Framework
Chainage de champs textes multiples
Multi-colonnage
Habillage d'images
Ligatures
Panneau d'intégration des polices de caractère

6) Animation

Cinématique inverse avec effets physiques type "ressort"

7) Graphisme

Génération automatique de motifs et d'effets animés avec l'outil "Déco"

8) Vidéo

Prévisualisation des vidéos dans l'IDE
Insertion de points de repère (cue points) dans l'IDE

Nouveautés de Flash CS5

9) Flux de travail

Nouveau format d'enregistrement des .fla basé sur XML (.xfl)

10) Présentation des possibilités de création de contenu pour les mobiles

Maquettage pour iPhone

Applications Android

Test et émulation de terminaux mobiles avec Device Central

11) Interactivité avec ActionScript 3

Actions pour les boutons

Actions et interactivité avec les clips

Pilotage de clip

Actions dans le temps

Actions de navigation

Liens url & mail

12) Nouvelles fonctionnalités du panneau ActionScript*

Import de classes automatique

Complétion améliorée

Introspection des classes personnelles

13) Panneau fragments de code

Ajout de code prédéfini pour des actions simples :

Ouverture d'une URL,

Déplacement de la tête de lecture

Création de fragments de code personnalisés