

# Programmation en VBA avec Access

<b>Réf ACCESS-VBA</b>	<b>4 jours</b>
<b><u>Objectifs de la formation :</u></b> Être capable de ➤ Personnaliser les états et les formulaires d'Access ➤ Développer des applications avec Access	
<b><u>Pré requis :</u></b> ➤ Maîtrise d'Access ➤ Connaissance de base en programmation : algorithmes, tests, boucles, sous-programmes.	<b><u>Méthode et moyens :</u></b> ➤ 1 poste de travail par personne ➤ Groupe de 4 personnes maximum ➤ De nombreux exercices pratiques ➤ Méthode pédagogique active

## **Programme :**

### **1) Formulaires et États**

Objets et événements  
Comparaison entre les macros et les procédures VBA

### **2) Environnement Visual Basic Editor**

Explorateur de projets.  
Modules généraux.  
Fenêtre de propriétés.  
Débugueur

### **3) Objets**

Définition d'un objet  
Présentation des attributs et des méthodes  
Utilisation de l'explorateur d'objets.

### **4) Conception de procédures à l'aide des instructions de base**

Variables : nom et type  
Opérations sur les variables  
Tests sur des valeurs  
Tableaux  
Répétition d'instruction  
Sous programmes et fonctions

### **5) Utilisation des objets**

Notion d'événements  
Présentation des collections  
Boucle sur les objets d'une collection : For Each  
Utilisation de l'instruction With

### **6) Traitement d'erreur**

On error goto  
On error resume  
Resume  
Objet err  
Raise

# Programmation en VBA avec Access

## 7) Feuilles de saisie

### 7.1) *Contrôles et boîtes de dialogue*

Contrôles.

Création et programmation de boîtes de dialogue.

### 7.2) *Principaux contrôles*

Étiquettes.

Zones de texte.

Boutons de commande.

Cadres.

Cases à cocher.

Cases d'option.

Listes modifiables.